

Федеральное агентство по образованию  
Государственное образовательное учреждение высшего профессионального образования  
«Санкт-Петербургский государственный морской технический  
университет»  
(СПбГМТУ)

Кафедра математики

---

Я.Ю.Ионченкова

# **Тема 1. Элементы линейной алгебры**

Компендиум по дисциплине «Математика»

Санкт-Петербург  
2005

ББК 22.143

УДК 512.83

*Я.Ю.Ионченкова*. Высшая математика. Тема 1. Элементы линейной алгебры. Учеб. Пособие. СПб.: Изд. Центр СПбГМТУ, 2005. с. 45.

Табл. 23 . Библиогр.: 6 назв.

Настоящее издание адресовано студентам инженерных специальностей и предназначено для организации их самостоятельной работы. Оно содержит тематический план 1-го семестра, выписки из календарных планов лекций и практических занятий по теме «Элементы линейной алгебры», теоретический материал, контрольные вопросы по теории, вопросы для подготовки к экзамену. Для самоконтроля полученных знаний в пособии приведен тест, состоящий из теоретических и практических заданий с выбором ответа. В конце пособия имеется список литературы в соответствии с программой по математике для инженерных специальностей и ответы к тесту.

Работа выполнена по заказу и при поддержке факультета целевой контрактной подготовки специалистов.

Я.Ю.Ионченкова

# Тема 1. Элементы линейной алгебры

Компендиум по дисциплине «Математика»

Редактор Н.В.Васильева

*ISBN*

© СПбГМТУ, 2005

## СОДЕРЖАНИЕ КОМПЕНДИУМА

1. Тематический план 1–го семестра.
2. Выписка из календарного плана лекций.
3. Теоретический материал.
4. Контрольные вопросы по теории.
5. Вопросы для подготовки к экзамену.
6. Выписка из календарного плана практических занятий.
7. Тест по теме 1 «Элементы линейной алгебры».
8. Рекомендуемая литература.
9. Ответы к тесту.

# 1. ТЕМАТИЧЕСКИЙ ПЛАН 1 - го СЕМЕСТРА

Таблица 1. Тематический план

№ темы	Название темы	Распределение часов				
		Всего	Аудиторные занятия			Самостоятельная работа
			Всего аудиторных	Из них		
				Лекции	Практические занятия	
1	Элементы линейной алгебры.	50	28	14	14	22
2	Векторная алгебра.	18	8	4	4	10
3	Аналитическая геометрия.	48	28	14	14	20
4	Теория пределов.	48	28	14	14	20
5	Дифференциальное исчисление функций одной переменной. Часть 1.	26	16	8	8	10
Всего за 1 семестр		190	108	54	54	82

## 2. ВЫПИСКА ИЗ КАЛЕНДАРНОГО ПЛАНА ЛЕКЦИЙ

### 1. Элементы линейной алгебры (14 часов)

1. Система  $m$  линейных алгебраических уравнений с  $n$  неизвестными (СЛАУ). Решение СЛАУ. Матрица СЛАУ. Размерность матрицы. СЛАУ 2-го, 3-го и  $n$ -го порядка. Определители 2-го и 3-го порядка. Формулы Крамера (2 часа).
2. Свойства определителей. Виды матриц. Действия с матрицами (2 часа).
3. Невырожденная матрица. Обратная матрица. Решение матричных уравнений. Матричная запись СЛАУ  $n$ -го порядка. Формулы Крамера для СЛАУ  $n$ -го порядка (2 часа).
4. Расширенная матрица СЛАУ. Элементарные преобразования. Метод Гаусса. Базисные и свободные переменные (2 часа).
5. Минор матрицы. Ранг матрицы. Преобразования, не меняющие ранг матрицы. Теорема Кронекера-Капелли (2 часа).
6. Однородная СЛАУ. Тривиальное решение. Теорема Кронекера-Капелли для однородной СЛАУ. Фундаментальная система решений. Линейное (векторное) пространство. Линейное пространство  $R^n$ . Линейно зависимые и линейно независимые векторы (2 часа).
7. Размерность линейного пространства. Базис. Разложение вектора по базису. Евклидово пространство. Скалярное произведение векторов в  $R^n$ . Ортогональные векторы. Норма вектора. Неравенство Коши-Буняковского. Стандартный базис (2 часа).

## 3. ТЕОРЕТИЧЕСКИЙ МАТЕРИАЛ

Таблица 2. Оглавление

1.	Элементы линейной алгебры.
1.1.	Система линейных алгебраических уравнений.
1.2.	СЛАУ второго, третьего и $n$ -ого порядка. Определители. Формулы Крамера.
1.3.	Свойства определителей.
1.4.	Матрицы. Действия с матрицами.
1.5.	Обратная матрица.
1.6.	Матричные уравнения. Матричная запись СЛАУ. Формулы Крамера.
1.7.	Расширенная матрица СЛАУ. Элементарные преобразования.
1.8.	Метод Гаусса.
1.9.	Ранг матрицы. Теорема Кронекера – Капелли.
1.10.	Однородные СЛАУ.
1.11.	Определение линейного пространства.
1.12.	Линейная зависимость и независимость векторов в $R^n$ .
1.13.	Размерность линейного пространства. Базис.
1.14.	Евклидово пространство. Нормированное пространство. Ортонормированный базис.

## 1. Элементы линейной алгебры

### 1.1. Система линейных алгебраических уравнений

### Определение 1

Системой  $m$  линейных алгебраических уравнений с  $n$  неизвестными (СЛАУ) называется

[illegible]

при неизвестном  $x_j$ ,  $i=1,2,\dots,m$ ;  $j=1,2,\dots,n$ ;  $x_1, x_2, \dots, x_n$  - неизвестные;  $b_1, b_2, \dots, b_m$  - свободные члены.

### Определение 2

Решением СЛАУ называется упорядоченный набор чисел  $x_1, x_2, \dots, x_n$ , который обращает каждое уравнение системы в верное равенство (тождество).

### Определение 3

Таблица коэффициентов при неизвестных в СЛАУ называется матрицей системы и

обозначается:  $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$ . При этом горизонтальные ряды в матрице

называются ее строками, а вертикальные – ее столбцами. Числа, образующие матрицу, называются ее элементами. Элемент  $a_{ij}$  находится в матрице в  $i$ -ой строке и в  $j$ -ом столбце.

#### Определение 4

Если число строк  $m$  не равно числу столбцов  $n$  ( $m \neq n$ ), матрица называется прямоугольной размерности  $m \times n$ . Обозначается:  $A_{m \times n}$ .

### Определение 5

Матрица, имеющая один столбец или одну строку, называется, соответственно, матрицей – столбцом или матрицей – строкой.

### Определение 6

Матрица вида:  $X_{n \times 1} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}$  - называется столбцом неизвестных, а  $B_{m \times 1} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \dots \\ b_m \end{pmatrix}$  -

столбцом свободных членов в СЛАУ.

### Определение 7

Матрица размерности  $n \times n$ :  $A_{n \times n} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$  называется квадратной  $n$ -ого

порядка. Элементы  $a_{ii}$ , где  $i = 1, 2, \dots, n$ , квадратной матрицы называются диагональными, эти элементы расположены на, так называемой, главной диагонали матрицы.

### ЗАМЕЧАНИЕ

СЛАУ  $n$ -ого порядка называется система  $n$  линейных алгебраических уравнений с  $n$

[illegible]

## 1.2. СЛАУ второго, третьего и $n$ -ого порядка. Определители. Формулы Крамера

### Теорема 1

Рассмотрим СЛАУ второго порядка:  $\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 = b_2 \end{cases}$ . Если  $a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12} \neq 0$ , то система имеет единственное решение, которое определяется по формулам:

$$x_1 = \frac{b_1a_{22} - b_2a_{12}}{a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}}, \quad x_2 = \frac{b_2a_{11} - b_1a_{21}}{a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}}.$$

### Доказательство

Умножим первое уравнение системы на  $a_{22}$ , а второе уравнение - на  $(-a_{12})$  и сложим их. Получим линейное уравнение, в которое входит только неизвестное  $x_1$ ,  $(a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12})x_1 = b_1a_{22} - b_2a_{12}$ . Если  $a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12} \neq 0$ , то это уравнение имеет единственное решение:  $x_1 = \frac{b_1a_{22} - b_2a_{12}}{a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}}$ .

Теперь умножим первое уравнение системы на  $(-a_{21})$ , а второе уравнение - на  $a_{11}$  и сложим их. Получим линейное уравнение, в которое входит только неизвестное  $x_2$ ,  $(a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12})x_2 = b_2a_{11} - b_1a_{21}$ . Если  $a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12} \neq 0$ , то это уравнение имеет единственное решение:  $x_2 = \frac{b_2a_{11} - b_1a_{21}}{a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}}$ .

### Определение 1

Пусть задана матрица второго порядка:  $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}$ . Число, которое определяется через элементы этой матрицы по правилу:  $a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}$ , называется определителем

матрицы или определителем второго порядка и обозначается:

$$\Delta = |A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{21}a_{12}.$$

### Определение 2

Рассмотрим СЛАУ второго порядка:  $\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 = b_2 \end{cases}$ . Определитель  $\Delta$ , составленный из коэффициентов при неизвестных, называется определителем системы.

Определители  $\Delta_1 = \begin{vmatrix} b_1 & a_{12} \\ b_2 & a_{22} \end{vmatrix}$  и  $\Delta_2 = \begin{vmatrix} a_{11} & b_1 \\ a_{21} & b_2 \end{vmatrix}$ , получающиеся из  $\Delta$  заменой столбцов из

коэффициентов при  $x_1$  и, соответственно, при  $x_2$  столбцом свободных членов называются вспомогательными определителями.

### ЗАМЕЧАНИЕ 1

Если обратить внимание на формулы, по которым вычисляются  $x_1$  и  $x_2$  в теореме 1, то можно увидеть, что знаменатель дроби для  $x_1$  и  $x_2$  - это  $\Delta$ , числитель дроби для  $x_1$  -  $\Delta_1$ , числитель дроби для  $x_2$  -  $\Delta_2$  и сформулировать следующую теорему.

### Теорема 2

Если определитель СЛАУ второго порядка  $\Delta$  отличен от нуля ( $\Delta \neq 0$ ), то система имеет, и притом единственное, решение, которое может быть найдено по формулам:  $x_1 = \frac{\Delta_1}{\Delta}$ ,

$x_2 = \frac{\Delta_2}{\Delta}$ . Эти формулы называются формулами Крамера.

### Определение 3

Пусть задана матрица третьего порядка:  $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix}$ . Число, которое

определяется через элементы этой матрицы по правилу:  $a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{13}a_{21}a_{32} - a_{31}a_{22}a_{13} - a_{32}a_{23}a_{11} - a_{33}a_{21}a_{12}$ , называется

определителем матрицы или определителем третьего порядка и обозначается:

$$\Delta = |A| = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix} = a_{11}a_{22}a_{33} + a_{12}a_{23}a_{31} + a_{13}a_{21}a_{32} - a_{31}a_{22}a_{13} - a_{32}a_{23}a_{11} - a_{33}a_{21}a_{12}.$$

### ЗАМЕЧАНИЕ 2

Обращаем Ваше внимание, что в каждое слагаемое входит один и только один элемент из каждого столбца и строки матрицы.



#### Определение 4

Рассмотрим СЛАУ третьего порядка: 
$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 = b_2 \\ a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 = b_3 \end{cases} \quad \text{Определители}$$

$$\Delta_1 = \begin{vmatrix} b_1 & a_{12} & a_{13} \\ b_2 & a_{22} & a_{23} \\ b_3 & a_{32} & a_{33} \end{vmatrix}, \quad \Delta_2 = \begin{vmatrix} a_{11} & b_1 & a_{13} \\ a_{21} & b_2 & a_{23} \\ a_{31} & b_3 & a_{33} \end{vmatrix} \quad \text{и} \quad \Delta_3 = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & b_2 \\ a_{31} & a_{32} & b_3 \end{vmatrix}, \quad \text{получающиеся из } \Delta$$

заменой по очереди столбцов из коэффициентов при  $x_1$ , при  $x_2$  и при  $x_3$  столбцом свободных членов, называются вспомогательными определителями.

Для СЛАУ третьего порядка также справедливы формулы Крамера.

### Теорема 3

Если определитель СЛАУ третьего порядка  $\Delta$  отличен от нуля ( $\Delta \neq 0$ ), то система имеет, и притом единственное, решение, которое может быть найдено по формулам Крамера:  $x_1 = \frac{\Delta_1}{\Delta}$ ,  $x_2 = \frac{\Delta_2}{\Delta}$ ,  $x_3 = \frac{\Delta_3}{\Delta}$ .

### Пример

Решить СЛАУ: 
$$\begin{cases} 2x_1 + 3x_2 + 2x_3 = 9 \\ x_1 + 2x_2 - 3x_3 = 14 \\ 3x_1 + 4x_2 + x_3 = 16 \end{cases}$$

**Решение**

Вычислим определитель системы:  $\Delta = \begin{vmatrix} 2 & 3 & 2 \\ 1 & 2 & -3 \\ 3 & 4 & 1 \end{vmatrix} = 4 - 27 + 8 - 12 + 24 - 3 = -6$ .

Вспомогательные определители вычисляем по такому же правилу, что и определитель  $\Delta$ .

Получим:  $\Delta_1 = \begin{vmatrix} 9 & 3 & 2 \\ 14 & 2 & -3 \\ 16 & 4 & 1 \end{vmatrix} = -12$ ,  $\Delta_2 = \begin{vmatrix} 2 & 9 & 2 \\ 1 & 14 & -3 \\ 3 & 16 & 1 \end{vmatrix} = -18$ ,  $\Delta_3 = \begin{vmatrix} 2 & 3 & 9 \\ 1 & 2 & 14 \\ 3 & 4 & 16 \end{vmatrix} = 12$ . Так как

$\Delta \neq 0$ , то данная система имеет только одно решение. Находим его по формулам Крамера:

$$x_1 = \frac{\Delta_1}{\Lambda} = \frac{-12}{-6} = 2, \quad x_2 = \frac{\Delta_2}{\Lambda} = \frac{-18}{-6} = 3, \quad x_3 = \frac{\Delta_3}{\Lambda} = \frac{12}{-6} = -2.$$

[illegible]

справедливы формулы Крамера.

### Теорема 4

Если определитель СЛАУ  $n$ -ого порядка  $\Delta$  отличен от нуля ( $\Delta \neq 0$ ), то система имеет, и притом единственное, решение, которое может быть найдено по формулам Крамера:

$$x_1 = \frac{\Delta_1}{\Delta}, \quad x_2 = \frac{\Delta_2}{\Delta}, \dots, x_n = \frac{\Delta_n}{\Delta}, \quad \text{где } \Delta = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} - \text{определитель системы, а}$$

$$\text{вспомогательные определители: } \Delta_j = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1j-1} & b_1 & a_{1j+1} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2j-1} & b_2 & a_{2j+1} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nj-1} & b_n & a_{nj+1} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix}$$

получаются из  $\Delta$  заменой столбца из коэффициентов при  $x_j$  столбцом свободных членов ( $j = 1, 2, \dots, n$ ).

### ЗАМЕЧАНИЕ 3

Доказательство теоремы 4 будет приведено далее.

## 1.3. Свойства определителей

### Определение 1

$$\text{Матрица, полученная из данной матрицы } A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \text{ заменой каждой ее}$$

строки столбцом с тем же номером, называется матрицей, транспонированной по отношению

$$\text{к данной, и обозначается: } A^T = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{21} & \dots & a_{n1} \\ a_{12} & a_{22} & \dots & a_{n2} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{1n} & a_{2n} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}.$$

### Свойство 1

Определитель транспонированной матрицы равен определителю исходной.

### Свойство 2

Если в определителе поменять местами две строки (столбца), то определитель меняет знак.

### Свойство 3

Определитель с двумя пропорциональными (в частности, равными) строками (столбцами) равен нулю.

### Свойство 4

Если в определителе строка (столбец) целиком состоит из нулей, то определитель равен нулю.

### Свойство 5

Общий множитель всех элементов какой либо строки (столбца) можно вынести за знак определителя.

### Свойство 6

#### Правило сложения определителей:

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21}' + a_{21}'' & a_{22}' + a_{22}'' & \dots & a_{2n}' + a_{2n}'' \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21}' & a_{22}' & \dots & a_{2n}' \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} + \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21}'' & a_{22}'' & \dots & a_{2n}'' \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix},$$

т.е. если каждый элемент некоторой строки (столбца) представляет собой сумму двух слагаемых, то определитель может быть представлен в виде суммы двух определителей, причем в одном из них соответствующая строка (столбец) состоит из первых слагаемых, а в другом – из вторых слагаемых, остальные же строки (столбцы) – те же, что и в исходном определителе.

### Свойство 7

Определитель не изменится, если ко всем элементам одной строки (столбца) прибавить соответствующие элементы другой строки (столбца), умноженные на одно и тоже число  $\lambda$ :

$$\begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} + \lambda a_{11} & a_{22} + \lambda a_{12} & \dots & a_{2n} + \lambda a_{1n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix}.$$

### Определение 2

Верхней треугольной матрицей называется матрица вида:  $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ 0 & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}.$

### Определение 3

Нижней треугольной матрицей называется матрица вида:  $A = \begin{pmatrix} a_{11} & 0 & \dots & 0 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}.$

### Определение 4

Диагональной матрицей называется матрица вида:  $A = \begin{pmatrix} a_{11} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & a_{22} & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}.$

### Свойство 8

Определитель диагональной, треугольной (верхней и нижней) матрицы равен произведению диагональных элементов.

### Определение 5

Минором элемента определителя  $a_{ij}$  называется определитель, получаемый из данного определителя вычеркиванием  $i$ -ой строки и  $j$ -ого столбца. Обозначается:  $\Delta_{ij}$ .

### ЗАМЕЧАНИЕ 1

Минор – это определитель, порядок которого на единицу меньше, чем у исходного.

### Определение 6

Алгебраическим дополнением элемента определителя  $a_{ij}$  называется число:  $A_{ij} = (-1)^{i+j} \Delta_{ij}$ , где  $\Delta_{ij}$  - соответствующий минор.

### Пример 1

Дан определитель:  $\Delta = \begin{vmatrix} 3 & 2 & -1 \\ 6 & 0 & 5 \\ -4 & 1 & -3 \end{vmatrix}$ . Вычислить  $\Delta_{23}$  и  $A_{23}$ .

### Решение

Так как нужно вычислить минор и алгебраическое дополнение элемента  $a_{23}$ , вычеркиваем в определителе вторую строку и третий столбец:  $\begin{vmatrix} 3 & 2 & -1 \\ 6 & 0 & 5 \\ -4 & 1 & -3 \end{vmatrix}$ . Тогда:

$$\Delta_{23} = \begin{vmatrix} 3 & 2 \\ -4 & 1 \end{vmatrix} = 11, \quad A_{23} = (-1)^{2+3} \Delta_{23} = -11.$$

### ЗАМЕЧАНИЕ 2

Так как знак перед минором в алгебраическом дополнении определяется только местом элемента в определителе, то правило выбора знаков выглядит следующим образом:

$$\begin{vmatrix} + & - & + \\ - & + & - \\ + & - & + \end{vmatrix}.$$

### Свойство 9

#### Теорема разложения

Определитель равен сумме произведений элементов какой – либо строки (столбца) на их алгебраические дополнения.

Это означает, что если взять в определителе  $i$ -ую строку, то его величину можно вычислить по следующей формуле:  $a_{i1}A_{i1} + a_{i2}A_{i2} + \dots + a_{in}A_{in}$ . Такой способ вычисления определителя называется разложением его по элементам  $i$ -ой строки (аналогично определяется разложение определителя по элементам  $j$ -ого столбца).

### Пример 2

Вычислить определитель:  $\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 4 & 5 \\ 7 & 1 & 2 \end{vmatrix}$ , разложив его по элементам первого столбца.

## Решение

### 1 способ

$$\Delta = a_{11}A_{11} + a_{21}A_{21} + a_{31}A_{31} = 1 \begin{vmatrix} 4 & 5 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} - 3 \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 2 \end{vmatrix} + 7 \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 4 & 5 \end{vmatrix} = -14.$$

### 2 способ

Используя 7-ое свойство, обратим некоторые элементы первого столбца в ноль. Это упростит вычисление определителя. Умножим первую строку на (-3) и прибавим ко второй строке, затем умножим первую строку на (-7) и прибавим к третьей строке:

$$\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 3 & 4 & 5 \\ 7 & 1 & 2 \end{vmatrix} \xrightarrow{\substack{(-3) \text{ к } R_2 \\ (-7) \text{ к } R_3}} \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & -2 & -4 \\ 0 & -13 & -19 \end{vmatrix}.$$
 Заметим, что вторая строка имеет общий

множитель (-2), а третья - (-1). Поэтому, применяя дважды 5-ое свойство, получим:

$$\Delta = (-2)(-1) \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 13 & 19 \end{vmatrix}.$$
 В первом столбце остался лишь один элемент, отличный от нуля.

Тогда, разложив определитель по элементам первого столбца, получим:

$$\Delta = 2 \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 13 & 19 \end{vmatrix} = -14.$$

### Свойство 10

Сумма произведений элементов какой – либо строки (столбца) определителя на алгебраические дополнения соответствующих элементов другой строки (столбца) равна нулю.

Например, сумма произведений элементов первой строки определителя на алгебраические дополнения соответствующих элементов второй строки равна нулю:

$$a_{11}A_{21} + a_{12}A_{22} + \dots + a_{1n}A_{2n} = 0.$$

## 1.4. Матрицы. Действия с матрицами

### Сложение матриц

Суммой двух матриц  $A_{m \times n}$  и  $B_{m \times n}$  называется матрица  $C_{m \times n}$ , элемент  $c_{ij}$  которой равен сумме соответствующих элементов матриц  $A$  и  $B$ :  $c_{ij} = a_{ij} + b_{ij}$ , где  $i = 1, 2, \dots, m$ ;  $j = 1, 2, \dots, n$ . Обозначается:  $A + B = C$ .

### ЗАМЕЧАНИЕ 1

Действие сложения определено только для матриц одной размерности.

### Умножение на число

Произведением матрицы  $A_{m \times n}$  на число  $\lambda$  называется матрица  $B_{m \times n}$ , элементы которой получаются из элементов матрицы  $A$  умножением на число  $\lambda$ :  $b_{ij} = \lambda a_{ij}$ , где  $i = 1, 2, \dots, m$ ;  $j = 1, 2, \dots, n$ . Обозначается:  $\lambda A = B$ .

### Умножение матриц

Произведением матрицы  $A_{m \times k}$  на матрицу  $B_{k \times n}$  называется матрица  $C_{m \times n}$ , элемент  $c_{ij}$  которой, стоящий в  $i$ -ой строке и  $j$ -ом столбце, есть сумма произведений элементов  $i$ -ой

строки матрицы  $A$  на соответствующие элементы  $j$ -ого столбца матрицы  $B$ :

$$c_{ij} = \sum_{l=1}^k a_{il}b_{lj} = a_{i1}b_{1j} + a_{i2}b_{2j} + \dots + a_{ik}b_{kj}, \quad \text{где} \quad i=1,2,\dots,m; \quad j=1,2,\dots,n.$$

Обозначается:  $A \cdot B = C$ .

#### ЗАМЕЧАНИЕ 2

Произведение матрицы  $A$  на матрицу  $B$  вводится только в том случае, если число столбцов матрицы  $A$  равно числу строк матрицы  $B$ .

#### Пример

Найти произведение  $A \cdot B$  и  $B \cdot A$ , если  $A = \begin{pmatrix} 3 & -2 & 1 \\ 2 & 4 & 0 \end{pmatrix}$ ,  $B = \begin{pmatrix} -1 & 5 \\ -2 & 3 \\ 1 & -4 \end{pmatrix}$ .

#### Решение

$$A_{2 \times 3} \cdot B_{3 \times 2} = \left( \begin{array}{ccc|c} 3 & -2 & 1 & -1 \\ 2 & 4 & 0 & 5 \end{array} \right) = \begin{pmatrix} -3+4+1 & 15-6-4 \\ -2-8+0 & 10+12+0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & 5 \\ -10 & 22 \end{pmatrix} = C_{2 \times 2},$$

$$B_{3 \times 2} \cdot A_{2 \times 3} = \begin{pmatrix} -1 & 5 \\ -2 & 3 \\ 1 & -4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 & -2 & 1 \\ 2 & 4 & 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 7 & 22 & -1 \\ 0 & 16 & -2 \\ -5 & -18 & 1 \end{pmatrix} = D_{3 \times 3}.$$

#### ЗАМЕЧАНИЕ 3

В общем случае умножение матриц не подчиняется коммутативному (переместительному) закону:  $A \cdot B \neq B \cdot A$ .

#### Определение

Матрицы, для которых справедливо  $A \cdot B = B \cdot A$ , называются коммутативными (перестановочными).

#### Теорема

Если  $A$  и  $B$  - квадратные матрицы  $n$ -ого порядка, то определитель произведения матриц равен произведению определителей:  $|A \cdot B| = |A| \cdot |B|$ .

### 1.5. Обратная матрица

#### Определение 1

Квадратная матрица вида  $\begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}$  называется единичной. Обозначается:  $E$ .

#### Теорема 1

Для любой квадратной матрицы  $n$ -ого порядка справедливы равенства:  $A \cdot E = E \cdot A = A$ .

### Доказательство

$$A_{n \times n} \cdot E_{n \times n} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} = A_{n \times n},$$

доказательство того, что  $E \cdot A = A$  - аналогично.

### Определение 2

Квадратная матрица  $A_{n \times n}$  называется невырожденной, если ее определитель отличен от нуля:  $|A| \neq 0$ .

### Определение 3

Пусть  $A$  - квадратная матрица  $n$ -ого порядка. Обратной для матрицы  $A$  называется матрица, обозначаемая  $A^{-1}$ , для которой выполняются равенства:  $A \cdot A^{-1} = A^{-1} \cdot A = E$ .

### ЗАМЕЧАНИЕ 1

Обратная матрица имеет такой же порядок, что исходная матрица.

### ЗАМЕЧАНИЕ 2

Матрицы  $A$  и  $A^{-1}$  - коммутативны.

### Определение 4

Матрица  $C = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & \dots & A_{1n} \\ A_{21} & A_{22} & \dots & A_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ A_{n1} & A_{n2} & \dots & A_{nn} \end{pmatrix}$ , элементами которой являются алгебраические

дополнения соответствующих элементов матрицы  $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$ , называется

союзной к матрице  $A$ .

### Теорема 2

Если  $A$  - квадратная невырожденная матрица, то для нее существует обратная матрица  $A^{-1}$ , такая что:  $A^{-1} = \frac{1}{|A|} \cdot C^T$ , где  $C$  - союзная матрица.

### Доказательство

1)  $A^{-1}$  существует, так как  $|A| \neq 0$  по условию.

2) Рассмотрим матрицу  $A_{n \times n}$ :  $A = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$ , составим союзную матрицу

$$C = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{12} & \dots & A_{1n} \\ A_{21} & A_{22} & \dots & A_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ A_{n1} & A_{n2} & \dots & A_{nn} \end{pmatrix} \text{ и транспонируем ее: } C^T = \begin{pmatrix} A_{11} & A_{21} & \dots & A_{n1} \\ A_{12} & A_{22} & \dots & A_{n2} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ A_{1n} & A_{2n} & \dots & A_{nn} \end{pmatrix}. \text{ Вычислим}$$

$$\text{произведение: } A \cdot A^{-1} = A \cdot \frac{1}{|A|} \cdot C^T = \frac{1}{|A|} \cdot \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} A_{11} & A_{21} & \dots & A_{n1} \\ A_{12} & A_{22} & \dots & A_{n2} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ A_{1n} & A_{2n} & \dots & A_{nn} \end{pmatrix} = \text{(по}$$

$$\text{9-ому и 10-ому свойствам определителя)} = \frac{1}{|A|} \cdot \begin{pmatrix} |A| & 0 & \dots & 0 \\ 0 & |A| & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & |A| \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix} = E.$$

Из этого следует, что матрица  $A^{-1} = \frac{1}{|A|} \cdot C^T$  действительно является обратной.

### Пример

$$\text{Найти обратную матрицу для матрицы: } A = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -2 & 1 & 4 \\ -3 & -4 & 1 \end{pmatrix}.$$

### Решение

Вычислим определитель:  $|A| = 30 \neq 0$ . Найдем союзную матрицу:

$$C = \begin{pmatrix} \begin{vmatrix} 1 & 4 \\ -4 & 1 \end{vmatrix} & -\begin{vmatrix} -2 & 4 \\ -3 & 1 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} -2 & 1 \\ -3 & -4 \end{vmatrix} \\ -\begin{vmatrix} 2 & 3 \\ -4 & 1 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ -3 & 1 \end{vmatrix} & -\begin{vmatrix} 1 & 2 \\ -3 & -4 \end{vmatrix} \\ \begin{vmatrix} 2 & 3 \\ 1 & 4 \end{vmatrix} & -\begin{vmatrix} 1 & 3 \\ -2 & 4 \end{vmatrix} & \begin{vmatrix} 1 & 2 \\ -2 & 1 \end{vmatrix} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 17 & -10 & 11 \\ -14 & 10 & -2 \\ 5 & -10 & 5 \end{pmatrix}. \quad \text{Транспонируем ее:}$$

$$C^T = \begin{pmatrix} 17 & -14 & 5 \\ -10 & 10 & -10 \\ 11 & -2 & 5 \end{pmatrix}. \text{ Получим: } A^{-1} = \frac{1}{30} \cdot \begin{pmatrix} 17 & -14 & 11 \\ -10 & 10 & -10 \\ 11 & -2 & 5 \end{pmatrix}.$$



## Проверка

$$A \cdot A^{-1} = \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ -2 & 1 & 4 \\ -3 & -4 & 1 \end{pmatrix} \cdot \frac{1}{30} \cdot \begin{pmatrix} 17 & -14 & 11 \\ -10 & 10 & -10 \\ 11 & -2 & 5 \end{pmatrix} = \frac{1}{30} \cdot \begin{pmatrix} 30 & 0 & 0 \\ 0 & 30 & 0 \\ 0 & 0 & 30 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = E.$$

## 1.6. Матричные уравнения. Матричная запись СЛАУ. Формулы Крамера

Рассмотрим два типа матричных уравнений:

$$\mathbf{1.} \quad A_{n \times n} \cdot X_{n \times m} = B_{n \times m}.$$

### Теорема 1

Для матричного уравнения:  $A \cdot X = B$  решение находится по формуле:  $X = A^{-1} \cdot B$ .

### Доказательство

Пусть  $A$  - невырожденная матрица, то есть  $|A| \neq 0$ , из этого следует, что существует обратная матрица  $A^{-1}$ . Умножим матричное уравнение  $A \cdot X = B$  слева на  $A^{-1}$ , получим:  $A^{-1} \cdot A \cdot X = A^{-1} \cdot B$ ,  $E \cdot X = A^{-1} \cdot B$ , откуда:  $X = A^{-1} \cdot B$ .

[illegible]

Рассмотрим следующие матрицы: матрицу системы:  $A_{n \times n} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{nn} \end{pmatrix}$ , столбец

неизвестных:  $X_{n \times 1} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}$  и столбец свободных членов:  $B_{n \times 1} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \dots \\ b_n \end{pmatrix}$ .

### Теорема 2

Матричная запись СЛАУ имеет вид:  $A \cdot X = B$ .

### Доказательство

[illegible]

### ЗАМЕЧАНИЕ 1

Очевидно, что матричная запись СЛАУ это частный случай 1-ого типа матричных уравнений (при  $m = 1$ ), поэтому ее решение также находится по формуле:  $X = A^{-1} \cdot B$ .

**Пример 1**

Решить матричным методом СЛАУ: 
$$\begin{cases} 2x_1 + 3x_2 + 2x_3 = 9 \\ x_1 + 2x_2 - 3x_3 = 14 \\ 3x_1 + 4x_2 + x_3 = 16 \end{cases}$$

**ЗАМЕЧАНИЕ 2**

Решение этой системы мы уже находили по формулам Крамера.

**Решение**

Выпишем матрицу системы:  $A = \begin{pmatrix} 2 & 3 & 2 \\ 1 & 2 & -3 \\ 3 & 4 & 1 \end{pmatrix}$ , столбец неизвестных:  $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$  и

столбец свободных членов:  $B = \begin{pmatrix} 9 \\ 14 \\ 16 \end{pmatrix}$ . Определитель системы:  $|A| = -6 \neq 0$ . Находим

обратную матрицу:  $A^{-1} = -\frac{1}{6} \cdot \begin{pmatrix} 14 & 5 & -13 \\ -10 & -4 & 8 \\ -2 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ . Тогда решение системы в матричной

форме имеет вид:  $X = -\frac{1}{6} \cdot \begin{pmatrix} 14 & 5 & -13 \\ -10 & -4 & 8 \\ -2 & 1 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 9 \\ 14 \\ 16 \end{pmatrix} = -\frac{1}{6} \cdot \begin{pmatrix} -12 \\ -18 \\ 12 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \\ -2 \end{pmatrix}$ , следовательно:

$$\begin{cases} x_1 = 2 \\ x_2 = 3 \\ x_3 = -2 \end{cases}.$$

Вернемся к теореме 4 из пункта 1.2. Ранее эта теорема была оставлена без доказательства, теперь мы уже можем ее доказать.

**Теорема 1.2.4**

Если определитель СЛАУ  $n$ -ого порядка  $\Delta$  отличен от нуля ( $\Delta \neq 0$ ), то системе имеет, и притом единственное, решение, которое может быть найдено по формулам Крамера:

$$x_1 = \frac{\Delta_1}{\Delta}, x_2 = \frac{\Delta_2}{\Delta}, \dots, x_n = \frac{\Delta_n}{\Delta}.$$

### Доказательство

При  $|A| \neq 0$  решение системы может быть найдено матричным методом, то есть:

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix} = A^{-1} \cdot B = \frac{1}{|A|} \cdot C^T \cdot B = \frac{1}{|A|} \cdot \begin{pmatrix} A_{11} & A_{21} & \dots & A_{n1} \\ A_{12} & A_{22} & \dots & A_{n2} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ A_{1n} & A_{2n} & \dots & A_{nn} \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ \dots \\ b_n \end{pmatrix} =$$
$$= \frac{1}{|A|} \cdot \begin{pmatrix} b_1 A_{11} + b_2 A_{21} + \dots + b_n A_{n1} \\ b_1 A_{12} + b_2 A_{22} + \dots + b_n A_{n2} \\ \dots \\ b_1 A_{1n} + b_2 A_{2n} + \dots + b_n A_{nn} \end{pmatrix}.$$

Вспомним, что в формулах Крамера вспомогательные определители  $(\Delta_j)$  получаются из определителя системы заменой столбца коэффициентов при неизвестном  $x_j$  столбцом

свободных членов, то есть:  $\Delta_j = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1,j-1} & b_1 & a_{1,j+1} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2,j-1} & b_2 & a_{2,j+1} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{n1} & a_{n2} & \dots & a_{n,j-1} & b_n & a_{n,j+1} & \dots & a_{nn} \end{vmatrix}$ , где

$j = 1, 2, \dots, n$ . Разложим эти определители по элементам  $j$ -ого столбца:  $\Delta_j = b_1 A_{1j} + b_2 A_{2j} + \dots + b_n A_{nj}$  и подставим эти разложения в решение системы, получим:

$$X = \frac{1}{\Delta} \cdot \begin{pmatrix} \Delta_1 \\ \Delta_2 \\ \dots \\ \Delta_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{\Delta_1}{\Delta} \\ \frac{\Delta_2}{\Delta} \\ \dots \\ \frac{\Delta_n}{\Delta} \end{pmatrix}, \text{ где } \Delta = |A| - \text{определитель системы. Отсюда следует, что решение}$$

системы действительно может быть найдено по формулам Крамера:  $x_1 = \frac{\Delta_1}{\Delta}$ ,

$$x_2 = \frac{\Delta_2}{\Delta}, \dots, x_n = \frac{\Delta_n}{\Delta}, \text{ при } \Delta \neq 0.$$

$$2. X_{m \times n} \cdot A_{n \times n} = B_{m \times n}.$$

### Теорема 3

Для матричного уравнения  $X \cdot A = B$  решение находится по формуле:  $X = B \cdot A^{-1}$ .

### Доказательство

Пусть  $A$  - невырожденная матрица, то есть  $|A| \neq 0$ , из этого следует, что существует обратная матрица  $A^{-1}$ . Умножим матричное уравнение  $X \cdot A = B$  справа на  $A^{-1}$ , получим:  $X \cdot A \cdot A^{-1} = B \cdot A^{-1}$ ,  $X \cdot E = B \cdot A^{-1}$ , откуда:  $X = B \cdot A^{-1}$ .

### Пример 2

Решить матричное уравнение:  $X \cdot \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ 4 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ .

### **Решение**

Выпишем матрицы  $A$  и  $B$ :  $A_{2 \times 2} = \begin{pmatrix} 3 & -1 \\ 2 & 3 \end{pmatrix}$ ,  $B_{3 \times 2} = \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ 4 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$ . Так как определитель

$|A| = 11 \neq 0$ , находим обратную матрицу:  $A^{-1} = \frac{1}{11} \cdot \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ -2 & 3 \end{pmatrix}$ . Тогда решение матричного уравнения имеет вид:  $X_{3 \times 2} = \frac{1}{11} \cdot \begin{pmatrix} -1 & -2 \\ 4 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ -2 & 3 \end{pmatrix} = \frac{1}{11} \cdot \begin{pmatrix} 1 & -7 \\ 12 & 4 \\ -2 & 3 \end{pmatrix}$ .

### 1.7. Расширенная матрица СЛАУ. Элементарные преобразования

Рассмотрим систему  $m$  линейных алгебраических уравнений с  $n$  неизвестными (СЛАУ):

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = b_1 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = b_2 \\ \vdots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = b_m \end{cases}$$

### Определение 1

Если к матрице системы приписать справа столбец свободных членов, то получится

матрица вида:  $\left( \begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & b_m \end{array} \right)$ . Эта матрица называется расширенной матрицей

СЛАУ.

### ЗАМЕЧАНИЕ

Расширенная матрица представляет собой краткую запись системы.

## Определение 2

Элементарными преобразованиями называются такие преобразования расширенной матрицы, которые не меняют множество решений системы. Знак элементарного преобразования:  $\Rightarrow$  или  $\sim$ .

**К элементарным преобразованиям относятся:**

1. переменна местами строк;

2. перемена местами столбцов с запоминанием какому неизвестному соответствует

$$\text{каждый столбец: } \begin{pmatrix} \overline{x_1 \quad x_2 \quad \dots \quad x_n} \\ \left( \begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & b_m \end{array} \right) \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} \overline{x_2 \quad x_1 \quad \dots \quad x_n} \\ \left( \begin{array}{cccc|c} a_{12} & a_{11} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{22} & a_{21} & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m2} & a_{m1} & \dots & a_{mn} & b_m \end{array} \right) \end{pmatrix};$$

3. умножение (деление) строки на число, отличное от нуля;
4. прибавление к элементам одной строки соответствующих элементов другой строки, умноженных на одно и тоже число;
5. вычеркивание одной из двух пропорциональных (в частности, равных) строк;
6. вычеркивание нулевой строки.

### 1.8. Метод Гаусса

Целью метода Гаусса является: пользуясь элементарными преобразованиями получить в первых  $k$  - строках и  $k$  - столбцах расширенной матрицы единичную матрицу.

При этом возможны три случая:

#### 1. Расширенная матрица СЛАУ приведена к виду:

$$\begin{pmatrix} \overline{x_1 \quad x_2 \quad \dots \quad x_n} \\ \left( \begin{array}{cccc|c} 1 & 0 & \dots & 0 & c_1 \\ 0 & 1 & \dots & 0 & c_2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 1 & c_n \end{array} \right) \end{pmatrix}. \text{ Система имеет единственное решение } \begin{cases} x_1 = c_1 \\ x_2 = c_2 \\ \dots \\ x_n = c_n \end{cases}.$$

#### Пример 1

$$\text{Методом Гаусса решить СЛАУ: } \begin{cases} 2x_1 + 3x_2 + 2x_3 = 9 \\ x_1 + 2x_2 - 3x_3 = 14 \\ 3x_1 + 4x_2 + x_3 = 16 \end{cases}.$$

#### ЗАМЕЧАНИЕ

Это уже третий способ решения данной системы. До этого решение системы было найдено по формулам Крамера и матричным методом.

#### Решение

$$\text{Выпишем расширенную матрицу системы: } \begin{pmatrix} \overline{x_1 \quad x_2 \quad x_3} \\ \left( \begin{array}{ccc|c} 2 & 3 & 2 & 9 \\ 1 & 2 & -3 & 14 \\ 3 & 4 & 1 & 16 \end{array} \right) \end{pmatrix}.$$

**1 – ый шаг.** Получим в верхнем левом углу матрицы единицу. Для этого поменяем

$$\text{местами первую и вторую строки: } \begin{pmatrix} \overline{x_1 \quad x_2 \quad x_3} \\ \left( \begin{array}{ccc|c} 2 & 3 & 2 & 9 \\ 1 & 2 & -3 & 14 \\ 3 & 4 & 1 & 16 \end{array} \right) \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} \overline{x_1 \quad x_2 \quad x_3} \\ \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & -3 & 14 \\ 2 & 3 & 2 & 9 \\ 3 & 4 & 1 & 16 \end{array} \right) \end{pmatrix}. \text{ Умножим первую}$$

строку на  $(-2)$  и прибавим ее ко второй строке, затем умножим первую строку на  $(-3)$  и прибавим ее к третьей строке. После выполнения указанных операций все элементы первого столбца матрицы, кроме  $a_{11}$ , окажутся равными нулю:

$$\begin{array}{c} \begin{array}{ccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & \\ \hline 1 & 2 & -3 & 14 \\ 2 & 3 & 2 & 9 \\ 3 & 4 & 1 & 16 \end{array} \xrightarrow{\substack{(-2) \text{ } (-3) \\ \leftarrow \quad \leftarrow}} \begin{array}{ccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & \\ \hline 1 & 2 & -3 & 14 \\ 0 & -1 & 8 & -19 \\ 0 & -2 & 10 & -26 \end{array} \end{array}$$

Чтобы упростить дальнейшие вычисления, мы еще разделим третью строку на общий

множитель всех ее элементов  $-(-2)$ :

$$\begin{array}{c} \begin{array}{ccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & \\ \hline 1 & 2 & -3 & 14 \\ 0 & -1 & 8 & -19 \\ 0 & -2 & 10 & -26 \end{array} \xrightarrow{:(-2)} \begin{array}{ccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & \\ \hline 1 & 2 & -3 & 14 \\ 0 & -1 & 8 & -19 \\ 0 & 1 & -5 & 13 \end{array} \end{array}$$

**2 – ой шаг.** Теперь сделаем элемент  $a_{22}$  равным единице, а остальные элементы второго столбца “обнулим”. Для этого поменяем местами вторую и третью строки:

$$\begin{array}{c} \begin{array}{ccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & \\ \hline 1 & 2 & -3 & 14 \\ 0 & -1 & 8 & -19 \\ 0 & 1 & -5 & 13 \end{array} \xrightarrow{\leftarrow} \begin{array}{ccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & \\ \hline 1 & 2 & -3 & 14 \\ 0 & 1 & -5 & 13 \\ 0 & -1 & 8 & -19 \end{array} \end{array}$$

Умножим вторую строку на  $(-2)$  и

прибавим ее к первой строке, затем к третьей строке прибавим вторую строку:

$$\begin{array}{c} \begin{array}{ccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & \\ \hline 1 & 2 & -3 & 14 \\ 0 & 1 & -5 & 13 \\ 0 & -1 & 8 & -19 \end{array} \xrightarrow{\substack{\leftarrow \\ (-2) \leftarrow}} \begin{array}{ccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & \\ \hline 1 & 0 & 7 & -12 \\ 0 & 1 & -5 & 13 \\ 0 & 0 & 3 & -6 \end{array} \end{array}$$

**3 – ий шаг.** Разделим третью строку на  $(-3)$ , после этого элемент  $a_{33}$  будет равен

единице:

$$\begin{array}{c} \begin{array}{ccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & \\ \hline 1 & 0 & 7 & -12 \\ 0 & 1 & -5 & 13 \\ 0 & 0 & 3 & -6 \end{array} \xrightarrow{:(-3)} \begin{array}{ccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & \\ \hline 1 & 0 & 7 & -12 \\ 0 & 1 & -5 & 13 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \end{array} \end{array}$$

Умножим третью строку на  $(5)$  и прибавим ее ко второй строке, затем умножим третью строку на  $(-7)$  и прибавим ее к первой строке, тогда все элементы третьего столбца матрицы, кроме  $a_{33}$ , окажутся равными нулю:

$$\begin{array}{c} \begin{array}{ccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & \\ \hline 1 & 0 & 7 & -12 \\ 0 & 1 & -5 & 13 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \end{array} \xrightarrow{\substack{(5) \leftarrow \\ (-7) \leftarrow}} \begin{array}{ccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & \\ \hline 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \end{array} \end{array}$$

В итоге получаем единственное решение системы:

**2. Расширенная матрица СЛАУ приведена к виду:**

$$\begin{pmatrix} \overbrace{x_1 \quad x_2 \quad \dots \quad x_k \quad x_{k+1} \quad x_{k+2} \quad \dots \quad x_n} & \left| \begin{array}{c} c_1 \\ c_2 \\ \dots \\ c_k \end{array} \right. \\ 1 & 0 & \dots & 0 & \alpha_1 & \beta_1 & \dots & \gamma_1 \\ 0 & 1 & \dots & 0 & \alpha_2 & \beta_2 & \dots & \gamma_2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 1 & \alpha_k & \beta_k & \dots & \gamma_k \end{pmatrix}$$

В этом случае система имеет бесконечно много решений, которые можно записать в

[illegible]

$x_{k+1}, x_{k+2}, \dots, x_n$  - свободные неизвестные (любые вещественные числа).

### Пример 2

Решить СЛАУ: 
$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + x_3 = 0 \\ -x_1 + 3x_2 + 2x_3 = 2 \\ x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 2 \end{cases}$$

### **Решение**

Выпишем расширенную матрицу системы и выполним действия по методу Гаусса:

$$\begin{array}{ccc} \begin{array}{ccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & \\ \hline 2 & -1 & 1 & 0 \\ -1 & 3 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 3 & 2 \end{array} & \Rightarrow & \begin{array}{ccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & \\ \hline 1 & 2 & 3 & 2 \\ -1 & 3 & 2 & 2 \\ 2 & -1 & 1 & 0 \end{array} \xrightarrow{(-2)} \begin{array}{ccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & \\ \hline 1 & 2 & 3 & 2 \\ 0 & 5 & 5 & 4 \\ 0 & -5 & -5 & -4 \end{array} \Rightarrow \end{array}$$

$$\Rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & 2 \\ 0 & 5 & 5 & 4 \end{array} \right) : (5) \Rightarrow \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & 1 & \frac{4}{5} \end{array} \right) \xleftarrow{(-2)} \left( \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 1 & \frac{2}{5} \\ 0 & 1 & 1 & \frac{4}{5} \end{array} \right).$$

Таким образом,

получаем бесконечно много решений системы в виде:  $\begin{cases} x_1 = \frac{2}{5} - x_3 \\ x_2 = \frac{4}{5} - x_3 \end{cases}$ , где  $x_1, x_2$  - базисные

неизвестные,  $x_3$  - свободная неизвестная. Если обозначить  $x_3 = t$  ( $t$  - любое вещественное

число), решение системы можно записать в виде: 
$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{2}{5} - t \\ \frac{4}{5} - t \\ t \end{pmatrix}.$$

### 3. Расширенная матрица СЛАУ приведена к виду:

$$\begin{array}{cccccccc|c} x_1 & x_2 & \dots & x_k & x_{k+1} & x_{k+2} & \dots & x_n & \\ \hline 1 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & c_1 \\ 0 & 1 & \dots & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & c_2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 1 & 0 & 0 & \dots & 0 & c_k \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & c_{k+1} \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & c_n \end{array}, \text{ где хотя бы одно из чисел } c_{k+1}, \dots, c_n \text{ отлично от}$$

нуля. В этом случае система не имеет решений.

### Пример 3

$$\text{Решить СЛАУ: } \begin{cases} x_1 - x_2 + x_3 = 0 \\ x_1 + 3x_2 + 2x_3 = 2 \\ 2x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 5 \end{cases}.$$

### Решение

Выпишем расширенную матрицу системы и выполним действия по методу Гаусса:

$$\begin{array}{ccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & \\ \hline 1 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & 3 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 3 & 5 \end{array} \xrightarrow{\begin{smallmatrix} (-1) & (-2) \\ \swarrow & \downarrow \\ \swarrow & \downarrow \end{smallmatrix}} \begin{array}{ccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & \\ \hline 1 & -1 & 1 & 0 \\ 0 & 4 & 1 & 2 \\ 0 & 4 & 1 & 5 \end{array} \xrightarrow{\begin{smallmatrix} \swarrow & \downarrow \\ \swarrow & \downarrow \end{smallmatrix}} \begin{array}{ccc|c} x_1 & x_3 & x_2 & \\ \hline 1 & 1 & -1 & 0 \\ 0 & 1 & 4 & 2 \\ 0 & 1 & 4 & 5 \end{array} \xrightarrow{\begin{smallmatrix} (-1) & (-1) \\ \swarrow & \downarrow \end{smallmatrix}} \begin{array}{ccc|c} x_1 & x_3 & x_2 & \\ \hline 1 & 0 & -5 & -2 \\ 0 & 1 & 4 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{array}.$$

Последнее уравнение системы имеет вид:  $0 = 3$ . Следовательно, данная система несовместна.

## 1.9. Ранг матрицы. Теорема Кронекера – Капелли

### Определение 1

Пусть в матрице  $A_{m \times n}$  выбраны произвольно  $k$  строк и  $k$  столбцов ( $k \leq \min(m, n)$ ). Элементы, стоящие на пересечении выбранных строк и столбцов, образуют квадратную матрицу порядка  $k$ , определитель которой называется минором  $k$ -ого порядка матрицы  $A$ .



**Пример 1**

Дана матрица:  $A = \begin{pmatrix} 2 & -1 & 3 & 4 \\ 5 & 0 & 2 & 7 \\ -3 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ . Найти в ней какой-нибудь минор второго порядка и

какой-нибудь минор третьего порядка.

**Решение**

$$\begin{vmatrix} 5 & 0 \\ -3 & 1 \end{vmatrix} = 5 \text{ - минор второго порядка, } \begin{vmatrix} -1 & 3 & 4 \\ 0 & 2 & 7 \\ 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 18 \text{ - минор третьего порядка.}$$

**Определение 2**

Наивысший порядок отличного от нуля минора матрицы  $A$  называется ее рангом. Обозначается  $r(A)$ .

**ЗАМЕЧАНИЕ 1**

Если ранг матрицы равен  $k$ , то из этого следует, что среди миноров  $k$ -ого порядка хотя бы один отличен от нуля, а все миноры более высокого порядка равны нулю.

**Преобразования, не меняющие ранг матрицы:**

1. перемена местами строк (столбцов);
2. умножение (деление) строки (столбца) на число, отличное от нуля;
3. прибавление к элементам одной строки (столбца) соответствующих элементов другой строки (столбца), умноженных на одно и тоже число;
4. вычеркивание одной из двух пропорциональных (в частности, равных) строк (столбцов);
5. вычеркивание нулевой строки (столбца).

**ЗАМЕЧАНИЕ 2**

Обращаем Ваше внимание, что элементарные преобразования не меняют ранга матрицы, поэтому ранг матрицы удобно находить методом Гаусса.

**Пример 2**

Найти ранг матрицы:  $A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 & 4 \\ 2 & 5 & -2 & 6 \\ -3 & 4 & -1 & 2 \end{pmatrix}$ .

**Решение**

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 & 4 \\ 2 & 5 & -2 & 6 \\ -3 & 4 & -1 & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow{\substack{(-2) \quad (3) \\ \begin{array}{c} \swarrow \\ \leftarrow \end{array} \\ \text{:(2)} \\ \begin{array}{c} \swarrow \\ \leftarrow \end{array} \end{array}} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 & 4 \\ 0 & 9 & -8 & -2 \\ 0 & -2 & 8 & 14 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -2 & 3 & 2 \\ 0 & 9 & -8 & -1 \\ 0 & -2 & 8 & 7 \end{pmatrix} \Rightarrow$$
  

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 & 2 \\ 0 & 1 & -8 & -1 \\ 0 & 6 & 8 & 7 \end{pmatrix} \xrightarrow{\substack{(-1) \quad (-6) \\ \begin{array}{c} \swarrow \\ \leftarrow \end{array} \end{array}} \begin{pmatrix} 1 & 0 & 11 & 3 \\ 0 & 1 & -8 & -1 \\ 0 & 0 & 56 & 13 \end{pmatrix}.$$

Так как можно указать минор 3-го порядка, отличный от нуля:  $\begin{vmatrix} 1 & 0 & 11 \\ 0 & 1 & -8 \\ 0 & 0 & 56 \end{vmatrix} = 56 \neq 0$ , то  $r(A) = 3$ .

### Теорема Кронекера – Капелли

Рассмотрим систему  $m$  линейных алгебраических уравнений с  $n$  неизвестными:

[illegible]

$$A_{m \times n} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix} \quad \text{и} \quad \text{ее} \quad \text{расширенную} \quad \text{матрицу:}$$

$$B_{m \times (n+1)} = \left( \begin{array}{cccc|c} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} & b_1 \\ a_{21} & \dots & \dots & a_{2n} & b_2 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} & b_m \end{array} \right).$$

1. Для того чтобы СЛАУ была совместна, необходимо и достаточно, чтобы  $r(A) = r(B)$ .
2. Это решение единственно тогда и только тогда, когда  $r(A) = r(B) = n$ .
3. Если  $r(A) = r(B) < n$ , то СЛАУ имеет бесконечно много решений.

Прокомментируем эту теорему примерами из пункта 1.8., выписывая расширенные матрицы систем и матрицы, полученные из расширенной в результате применения метода Гаусса.

### Пример 1

Решить СЛАУ: 
$$\begin{cases} 2x_1 + 3x_2 + 2x_3 = 9 \\ x_1 + 2x_2 - 3x_3 = 14 \\ 3x_1 + 4x_2 + x_3 = 16 \end{cases}$$

**Решение**

$$B = \begin{array}{ccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & \\ \hline 2 & 3 & 2 & 9 \\ 1 & 2 & -3 & 14 \\ 3 & 4 & 1 & 16 \end{array} \Rightarrow \begin{array}{ccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & \\ \hline 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & -2 \end{array}.$$

Так как можно указать минор 3-го порядка,

отличный от нуля:  $\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0$ , то  $r(A) = r(B) = 3$ . А так как число неизвестных:  $n = 3$ ,

то  $r(A) = r(B) = n$ . Из этого, по теореме Кронекера – Капелли, следует, что система имеет

единственное решение, которое имеет вид: 
$$\begin{cases} x_1 = 2 \\ x_2 = 3 \\ x_3 = -2 \end{cases}.$$

**Пример 2**

Решить СЛАУ: 
$$\begin{cases} 2x_1 - x_2 + x_3 = 0 \\ -x_1 + 3x_2 + 2x_3 = 2 \\ x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 2 \end{cases}.$$

**Решение**

$$B = \begin{array}{ccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & \\ \hline 2 & -1 & 1 & 0 \\ -1 & 3 & 2 & 2 \\ 1 & 2 & 3 & 2 \end{array} \Rightarrow \begin{array}{ccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & \\ \hline 1 & 0 & 1 & \frac{2}{5} \\ 0 & 1 & 1 & \frac{4}{5} \end{array}.$$

Так как можно указать минор 2-го порядка,

отличный от нуля:  $\begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0$ , то  $r(A) = r(B) = 2$ . Число неизвестных:  $n = 3$ , значит

$r(A) = r(B) < n$ . Из этого, по теореме Кронекера – Капелли, следует, что система имеет

бесконечно много решений. Все эти решения можно записать в виде: 
$$X = \begin{pmatrix} \frac{2}{5} - t \\ \frac{4}{5} - t \\ t \end{pmatrix},$$
 где

$x_3 = t$  - любое вещественное число.

**Пример 3**

Решить СЛАУ: 
$$\begin{cases} x_1 - x_2 + x_3 = 0 \\ x_1 + 3x_2 + 2x_3 = 2 \\ 2x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 5 \end{cases}.$$

**Решение**

$$B = \begin{pmatrix} \overline{x_1} & \overline{x_2} & \overline{x_3} \\ 1 & -1 & 1 & 0 \\ 1 & 3 & 2 & 2 \\ 2 & 2 & 3 & 5 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} \overline{x_1} & \overline{x_3} & \overline{x_2} \\ 1 & 0 & -5 & -2 \\ 0 & 1 & 4 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}. \text{ Так как в матрице, полученной из матрицы } A$$

в результате применения метода Гаусса, все миноры 3-го порядка равны нулю, но есть минор 2-го порядка, отличный от нуля:  $\begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0$ , то  $r(A) = 2$ . А в матрице, полученной

из расширенной матрицы  $B$ , есть минор 3-го порядка, отличный от нуля:

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & -2 \\ 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & 3 \end{vmatrix} = 3 \neq 0, \text{ то } r(B) = 3. \text{ Следовательно, } r(A) \neq r(B) \text{ и система не имеет решений.}$$

### 1.10. Однородные СЛАУ

### Определение 1

Система  $m$  линейных алгебраических уравнений с  $n$  неизвестными называется однородной (однородной СЛАУ), если все свободные члены  $b_i = 0$ , где  $i = 1, 2, \dots, m$ :

$$\begin{cases} a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n = 0 \\ a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n = 0 \\ \dots\dots\dots \\ a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n = 0 \end{cases}$$

### ЗАМЕЧАНИЕ 1

Однородная СЛАУ всегда совместна, она всегда имеет нулевое (тривиальное) решение:

$$x_1 = 0, x_2 = 0, \dots, x_n = 0 \text{ или } X = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \dots \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Рассмотрим матрицу однородной системы:  $A_{m \times n} = \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$  и ее

расширенную матрицу:

$$B_{m \times (n+1)} = \begin{pmatrix} \begin{matrix} x_1 & x_2 & \dots & x_n \end{matrix} \\ \begin{matrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & \dots & \dots & a_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{matrix} \left| \begin{matrix} 0 \\ 0 \\ \dots \\ 0 \end{matrix} \right. \end{pmatrix}.$$

## ЗАМЕЧАНИЕ 2

Так как матрица  $B$  отличается от матрицы  $A$  только нулевым столбцом, что не дает новых миноров, отличных от нуля, то у однородной СЛАУ  $r(A) = r(B)$ .

### Теорема 1 (теорема Кронекера-Капелли для однородной СЛАУ)

Если  $r(A) = r(B) = n$ , то однородная СЛАУ имеет единственное решение (нулевое).  
Если  $r(A) = r(B) < n$ , то однородная СЛАУ имеет бесконечно много решений (есть ненулевые решения).

#### Пример 1

Имеет ли однородная СЛАУ: 
$$\begin{cases} x_1 - 2x_2 + x_3 + x_4 = 0 \\ 2x_1 - 7x_2 + x_3 - x_4 = 0 \\ 3x_1 - 12x_2 + x_3 - x_4 = 0 \end{cases}$$
 ненулевые решения и какие?

#### Решение

Выпишем расширенную матрицу системы и выполним действия по методу Гаусса:

$$\begin{aligned} B &= \begin{array}{c|cccc} x_1 & x_2 & x_3 & x_4 \\ \hline (1 & -2 & 1 & 1 & | & 0) \\ (2 & -7 & 1 & -1 & | & 0) \\ (3 & -12 & 1 & -1 & | & 0) \end{array} \xrightarrow{\substack{(-2) \quad (-3) \\ \leftarrow \\ \leftarrow}} \begin{array}{c|cccc} x_1 & x_2 & x_3 & x_4 \\ \hline (1 & -2 & 1 & 1 & | & 0) \\ (0 & -3 & -1 & -3 & | & 0) \\ (0 & -6 & -2 & -4 & | & 0) \end{array} \xrightarrow{\substack{:(-1) \\ :(-2)}} \\ &\Rightarrow \begin{array}{c|cccc} x_1 & x_2 & x_3 & x_4 \\ \hline (1 & -2 & 1 & 1 & | & 0) \\ (0 & 3 & 1 & 3 & | & 0) \\ (0 & 3 & 1 & 2 & | & 0) \end{array} \xrightarrow{\substack{\uparrow \\ \leftarrow}} \begin{array}{c|cccc} x_1 & x_3 & x_2 & x_4 \\ \hline (1 & 1 & -2 & 1 & | & 0) \\ (0 & 1 & 3 & 3 & | & 0) \\ (0 & 1 & 3 & 2 & | & 0) \end{array} \xrightarrow{\substack{(-1) \quad (-1) \\ \leftarrow}} \begin{array}{c|cccc} x_1 & x_3 & x_2 & x_4 \\ \hline (1 & 0 & -5 & -2 & | & 0) \\ (0 & 1 & 3 & 3 & | & 0) \\ (0 & 0 & 0 & -1 & | & 0) \end{array} \xrightarrow{:(-1)} \\ &\Rightarrow \begin{array}{c|cccc} x_1 & x_3 & x_2 & x_4 \\ \hline (1 & 0 & -5 & -2 & | & 0) \\ (0 & 1 & 3 & 3 & | & 0) \\ (0 & 0 & 0 & 1 & | & 0) \end{array} \xrightarrow{\substack{\uparrow \\ \leftarrow}} \begin{array}{c|cccc} x_1 & x_3 & x_4 & x_2 \\ \hline (1 & 0 & -2 & -5 & | & 0) \\ (0 & 1 & 3 & 3 & | & 0) \\ (0 & 0 & 1 & 0 & | & 0) \end{array} \xrightarrow{\substack{(-3) \quad (2) \\ \leftarrow \\ \leftarrow}} \begin{array}{c|cccc} x_1 & x_3 & x_4 & x_2 \\ \hline (1 & 0 & 0 & -5 & | & 0) \\ (0 & 1 & 0 & 3 & | & 0) \\ (0 & 0 & 1 & 0 & | & 0) \end{array}. \end{aligned}$$

есть минор 3-го порядка, отличный от нуля:  $\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0$ , то  $r(A) = r(B) = 3$ . Поскольку

число неизвестных:  $n = 4$ , то  $r(A) = r(B) < n$ . Из этого следует, что система имеет

ненулевые решения. Эти решения можно записать в виде: 
$$X = \begin{pmatrix} 5t \\ t \\ -3t \\ 0 \end{pmatrix}, \quad (t - \text{любое}$$

вещественное число), при  $t \neq 0$ :  $X$  - ненулевой.

## Определение 2

Пусть однородная СЛАУ имеет  $k$  ненулевых решений  $X_1, X_2, \dots, X_k$ . Эти решения образуют фундаментальную систему, если любое решение системы  $X$ , можно представить в виде:  $X = c_1 X_1 + c_2 X_2 + \dots + c_k X_k$ , где  $c_1, c_2, \dots, c_k$  - произвольные постоянные. Это выражение называется линейной комбинацией решений  $X_1, X_2, \dots, X_k$ . При этом, если ранг матрицы системы с  $n$  неизвестными равен  $r$ , то число решений в фундаментальной системе (число свободных неизвестных):  $k = n - r$ .

## Пример 2

Имеет ли однородная СЛАУ: 
$$\begin{cases} x_1 - 2x_2 + x_3 + x_4 = 0 \\ 2x_1 + 3x_2 + x_3 + 4x_4 = 0 \\ x_1 + 5x_2 + 3x_4 = 0 \end{cases}$$
 ненулевые решения? Если да, то

найти их, выписав фундаментальную систему решений.

## Решение

Выпишем расширенную матрицу системы и выполним действия по методу Гаусса:

$$\begin{array}{cccc|c} x_1 & x_2 & x_3 & x_4 & \\ \hline B = \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 & 1 & 0 \\ 2 & 3 & 1 & 4 & 0 \\ 1 & 5 & 0 & 3 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{\substack{(-2) \quad (-1) \\ \leftarrow \\ \leftarrow}} \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 7 & -1 & 2 & 0 \\ 0 & 7 & -1 & 2 & 0 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 7 & -1 & 2 & 0 \\ 0 & 7 & -1 & 2 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{(-1)} \Rightarrow \\ \begin{pmatrix} 1 & -2 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & -7 & 1 & -2 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{\substack{x_1 \quad x_3 \quad x_2 \quad x_4 \\ \leftarrow \\ \leftarrow}} \begin{pmatrix} 1 & 1 & -2 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & -7 & -2 & 0 \end{pmatrix} \xrightarrow{(-1)} \Rightarrow \begin{pmatrix} 1 & 0 & 5 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & -7 & -2 & 0 \end{pmatrix}. \end{array}$$

Один из миноров 2-го порядка отличен от нуля:  $\begin{vmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0$ , следовательно

$r(A) = r(B) = 2$ . Так как число неизвестных:  $n = 4$ , то  $r(A) = r(B) < n$ . Из этого следует, что система имеет бесконечно много решений (есть ненулевые решения), которые можно

записать в виде:  $\begin{cases} x_1 = -5x_2 - 3x_4 \\ x_3 = 7x_2 + 2x_4 \end{cases}$ , где  $x_1, x_3$  - базисные неизвестные,  $x_2, x_4$  - свободные

неизвестные (любые вещественные числа). Найдем их. Поскольку число свободных неизвестных:  $k = n - r = 2$ , то в фундаментальной системе будет два решения. Обозначив:

$\begin{cases} x_2 = c_1 \\ x_4 = c_2 \end{cases}$ , получим решение системы в виде:

$$X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -5c_1 - 3c_2 \\ c_1 + 0c_2 \\ 7c_1 + 2c_2 \\ 0c_1 + c_2 \end{pmatrix} = c_1 \begin{pmatrix} -5 \\ 1 \\ 7 \\ 0 \end{pmatrix} + c_2 \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} = c_1 X_1 + c_2 X_2, \quad \text{где} \quad X_1 = \begin{pmatrix} -5 \\ 1 \\ 7 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad X_2 = \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 2 \\ 1 \end{pmatrix} -$$

фундаментальная система решений.

**Теорема 2**

Если матрица  $A$  однородной СЛАУ – квадратная, то однородная система имеет ненулевые решения тогда и только тогда, когда  $|A| = 0$ .

**Пример 3**

Имеет ли однородная СЛАУ: 
$$\begin{cases} x_1 + x_2 - x_3 = 0 \\ 2x_1 + x_2 - 5x_3 = 0 \\ 3x_1 + 2x_2 + 4x_3 = 0 \end{cases}$$
 ненулевые решения?

**Решение**

Матрица системы:  $A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & -5 \\ 3 & 2 & 4 \end{pmatrix}$  – квадратная. Так как  $|A| = \begin{vmatrix} 1 & 1 & -1 \\ 2 & 1 & -5 \\ 3 & 2 & 4 \end{vmatrix} = -10 \neq 0$ , то

система имеет только нулевое решение:  $X = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ .

**1.11. Определение линейного пространства****Определение 1**

Линейным (векторным) пространством называется множество  $X$ , состоящее из элементов любой природы, в котором определены операции сложения элементов и умножения элементов на число:

- $\forall x, y \in X \Rightarrow x + y \in X$ ;
- $\forall x \in X, \forall \alpha \in R \Rightarrow \alpha \cdot x \in X$ ;

удовлетворяющие следующим условиям:

- 1)  $x + y = y + x \quad \forall x, y \in X$ ;
- 2)  $(x + y) + z = x + (y + z) \quad \forall x, y, z \in X$ ;
- 3)  $\alpha(\beta x) = (\alpha \beta)x \quad \forall \alpha, \beta \in R, \forall x \in X$ ;
- 4)  $(\alpha + \beta)x = \alpha x + \beta x \quad \forall \alpha, \beta \in R, \forall x \in X$ ;
- 5)  $\alpha(x + y) = \alpha x + \alpha y \quad \forall \alpha \in R, \forall x, y \in X$ ;
- 6) существует нулевой элемент  $0$ , такой что:  $x + 0 = x \quad \forall x \in X$ ;
- 7)  $\forall x \in X$  существует противоположный элемент  $(-x)$ , такой что:  $x + (-x) = 0$ .

Элементы линейного пространства называются векторами.

**Пример 1**

$R$  – множество вещественных чисел – образует линейное пространство.

**Пример 2**

$R^+$  – множество вещественных положительных чисел – не является линейным пространством, так как:  $\forall x \in R^+, \forall \alpha < 0 \Rightarrow \alpha x \notin R^+$ .

### Пример 3

Множество столбцов вида:  $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}_{n \times 1}$  образует линейное пространство, так как на нем

определены линейные операции:

$$x + y = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}_{n \times 1} + \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \dots \\ y_n \end{pmatrix}_{n \times 1} = \begin{pmatrix} x_1 + y_1 \\ x_2 + y_2 \\ \dots \\ x_n + y_n \end{pmatrix}_{n \times 1}, \quad \alpha x = \alpha \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}_{n \times 1} = \begin{pmatrix} \alpha x_1 \\ \alpha x_2 \\ \dots \\ \alpha x_n \end{pmatrix}_{n \times 1}.$$

Первые пять свойств очевидны, они следуют из свойств, которым подчиняются линейные

операции с матрицами, нулевым элементом является столбец:  $0 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \dots \\ 0 \end{pmatrix}_{n \times 1}$ , а

противоположным элементом для  $x = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}_{n \times 1}$  является  $(-x) = \begin{pmatrix} -x_1 \\ -x_2 \\ \dots \\ -x_n \end{pmatrix}_{n \times 1}$ .

### Определение 2

Множество столбцов размерности  $n \times 1$  образует линейное пространство  $R^n$ . Каждый

элемент этого пространства:  $\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}_{n \times 1} \in R^n$  называется вектором.

## 1.12. Линейная зависимость и независимость векторов в $R^n$

### Определение 1

Пусть  $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_n \in R^n$ . Линейной комбинацией векторов  $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_n$  называется вектор:  $c_1 \vec{x}_1 + c_2 \vec{x}_2 + \dots + c_n \vec{x}_n$ , где  $c_1, c_2, \dots, c_n \in R$ .

### Определение 2

Векторы:  $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_n \in R^n$  называются линейно независимыми, если  $c_1 \vec{x}_1 + c_2 \vec{x}_2 + \dots + c_n \vec{x}_n = \vec{0}$  тогда и только тогда, когда  $c_1 = c_2 = \dots = c_n = 0$ .



### Определение 3

Векторы  $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_n \in R^n$  называются линейно зависимыми, если существует набор чисел:  $c_1, c_2, \dots, c_n$ , среди которых хотя бы одно отлично от нуля, такой что  $\vec{c}_1 \vec{x}_1 + \vec{c}_2 \vec{x}_2 + \dots + \vec{c}_n \vec{x}_n = \vec{0}$ .

#### Пример 1

Определить являются ли векторы:  $\vec{x}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{x}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{x}_3 = \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \\ 3 \end{pmatrix}$  линейно зависимыми или

они линейно независимы.

#### Решение

Так как:  $\vec{x}_3 = \vec{x}_1 + \vec{x}_2$ , можно составить линейную комбинацию, равную нулевому вектору (нулевую линейную комбинацию):  $1 \cdot \vec{x}_1 + 1 \cdot \vec{x}_2 + (-1) \cdot \vec{x}_3 = \vec{0}$ , в которой  $c_1 = c_2 = 1$ ,  $c_3 = -1$ . Поскольку мы указали ненулевой набор чисел 1, 1, -1, такой, что линейная комбинация равна нулевому вектору, то из определения следует, что  $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3$  - линейно зависимы.

#### Пример 2

Определить являются ли векторы:  $\vec{x}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{x}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{x}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$  линейно зависимыми

или они линейно независимы.

#### Решение

Так как:  $c_1 \vec{x}_1 + c_2 \vec{x}_2 + c_3 \vec{x}_3 = \vec{0}$  только при  $c_1 = c_2 = c_3 = 0$ , из определения следует, что  $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3$  - линейно независимы.

#### Теорема 1

Векторы  $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_n \in R^n$  линейно зависимы тогда и только тогда, когда какой – то один из них можно представить в виде линейной комбинации остальных.

#### Теорема 2

Векторы  $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_n \in R^n$  линейно независимы тогда и только тогда, когда ни один из них нельзя представить в виде линейной комбинации остальных.

### 1.13. Размерность линейного пространства. Базис

#### Определение 1

Размерностью линейного пространства называется максимальное число линейно независимых векторов этого пространства.

### Теорема 1

В  $n$ -мерном пространстве любые  $(n+1)$  векторов – линейно зависимые.

#### Доказательство

Рассмотрим векторы:  $\vec{x}_1 = \begin{pmatrix} x_{11} \\ x_{21} \\ \dots \\ x_{n1} \end{pmatrix}$ ,  $\vec{x}_2 = \begin{pmatrix} x_{12} \\ x_{22} \\ \dots \\ x_{n2} \end{pmatrix}$ , ...,  $\vec{x}_n = \begin{pmatrix} x_{1n} \\ x_{2n} \\ \dots \\ x_{nn} \end{pmatrix}$ ,  $\vec{x}_{n+1} = \begin{pmatrix} x_{1,n+1} \\ x_{2,n+1} \\ \dots \\ x_{n,n+1} \end{pmatrix}$ . Составим

нулевую линейную комбинацию этих векторов:  $c_1 \vec{x}_1 + c_2 \vec{x}_2 + \dots + c_n \vec{x}_n + c_{n+1} \vec{x}_{n+1} = \vec{0}$ .

Подставим в это равенство  $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_n, \vec{x}_{n+1}$ :

$$c_1 \begin{pmatrix} x_{11} \\ x_{21} \\ \dots \\ x_{n1} \end{pmatrix} + c_2 \begin{pmatrix} x_{12} \\ x_{22} \\ \dots \\ x_{n2} \end{pmatrix} + \dots + c_n \begin{pmatrix} x_{1n} \\ x_{2n} \\ \dots \\ x_{nn} \end{pmatrix} + c_{n+1} \begin{pmatrix} x_{1,n+1} \\ x_{2,n+1} \\ \dots \\ x_{n,n+1} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \dots \\ 0 \end{pmatrix}. \quad \text{Получили векторное равенство,}$$

которому соответствует однородная СЛАУ относительно  $c_1, c_2, \dots, c_n, c_{n+1}$ :

$$\begin{cases} x_{11}c_1 + x_{12}c_2 + \dots + x_{1n}c_n + x_{1,n+1}c_{n+1} = 0 \\ x_{21}c_1 + x_{22}c_2 + \dots + x_{2n}c_n + x_{2,n+1}c_{n+1} = 0 \\ \dots \\ x_{n1}c_1 + x_{n2}c_2 + \dots + x_{nn}c_n + x_{n,n+1}c_{n+1} = 0 \end{cases}. \quad \text{Так как: } r(A) = r(B) < n \text{ (число неизвестных равно}$$

$(n+1)$ ), система имеет ненулевые решения, из чего следует, что векторы  $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_n, \vec{x}_{n+1}$  линейно зависимы.

### Определение 2

Базисом в линейном пространстве называется набор линейно независимых векторов, такой, что любой вектор этого пространства может быть представлен в виде линейной комбинации базисных векторов.

Это означает, что  $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_n$  образуют базис  $\Leftrightarrow \forall \vec{x} \in R$  может быть представлен в виде:  $\vec{x} = c_1 \vec{x}_1 + c_2 \vec{x}_2 + \dots + c_n \vec{x}_n$ . При этом числа  $c_1, c_2, \dots, c_n$  называются координатами вектора  $\vec{x}$  в данном базисе.

### Теорема 2

В линейном пространстве  $R^n$  базис образуют  $n$  линейно независимых векторов.

#### Доказательство

Если  $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_n \in R^n$  - линейно независимы, то  $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_n, \vec{x}$ , где  $\vec{x} \in R^n$ , будут по теореме 1 линейно зависимы. Следовательно, существует ненулевой набор чисел  $c_1, c_2, \dots, c_n, c_{n+1}$ , такой, что:

$$c_1 \vec{x}_1 + c_2 \vec{x}_2 + \dots + c_n \vec{x}_n + c_{n+1} \vec{x}_{n+1} = \vec{0}. \quad (1)$$

Заметим, что  $c_{n+1}$  заведомо отлично от нуля (ибо в противном случае из векторного равенства (1) вытекала бы линейная зависимость  $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_n$ ). Но тогда, поделив равенство (1) на  $c_{n+1}$  и положив  $\alpha_1 = -\frac{c_1}{c_{n+1}}, \alpha_2 = -\frac{c_2}{c_{n+1}}, \dots, \alpha_n = -\frac{c_n}{c_{n+1}}$ , получим из (1):  $\vec{x} = \alpha_1 \vec{x}_1 + \alpha_2 \vec{x}_2 + \dots + \alpha_n \vec{x}_n$ . Отсюда, так как  $\vec{x}$  - произвольный вектор пространства  $R^n$ ,  $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_n$  - базис по определению.

### Теорема 3

Пусть  $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_n \in R^n$ . Для того, чтобы векторы:  $\vec{x}_1 = \begin{pmatrix} x_{11} \\ x_{21} \\ \dots \\ x_{n1} \end{pmatrix}, \vec{x}_2 = \begin{pmatrix} x_{12} \\ x_{22} \\ \dots \\ x_{n2} \end{pmatrix}, \dots$ ,  $\vec{x}_n = \begin{pmatrix} x_{1n} \\ x_{2n} \\ \dots \\ x_{nn} \end{pmatrix}$  были линейно независимыми необходимо и достаточно, чтобы:

$$\Delta = \begin{vmatrix} x_{11} & x_{12} & \dots & x_{1n} \\ x_{21} & x_{22} & \dots & x_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ x_{n1} & x_{n2} & \dots & x_{nn} \end{vmatrix} \neq 0.$$

### Доказательство

Составим нулевую линейную комбинацию этих векторов:  $c_1 \vec{x}_1 + c_2 \vec{x}_2 + \dots + c_n \vec{x}_n = \vec{0}$ .

Подставим в это выражение  $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_n$ :  $c_1 \begin{pmatrix} x_{11} \\ x_{21} \\ \dots \\ x_{n1} \end{pmatrix} + c_2 \begin{pmatrix} x_{12} \\ x_{22} \\ \dots \\ x_{n2} \end{pmatrix} + \dots + c_n \begin{pmatrix} x_{1n} \\ x_{2n} \\ \dots \\ x_{nn} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \dots \\ 0 \end{pmatrix}$ . Получили

векторное равенство, которому соответствует однородная СЛАУ относительно  $c_1, c_2, \dots, c_n$ :

$\begin{cases} x_{11}c_1 + x_{12}c_2 + \dots + x_{1n}c_n = 0 \\ x_{21}c_1 + x_{22}c_2 + \dots + x_{2n}c_n = 0 \\ \dots \\ x_{n1}c_1 + x_{n2}c_2 + \dots + x_{nn}c_n = 0 \end{cases}$ . Матрица этой системы:  $A_{n \times n} = \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & \dots & x_{1n} \\ x_{21} & x_{22} & \dots & x_{2n} \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ x_{n1} & x_{n2} & \dots & x_{nn} \end{pmatrix}$  -

квадратная, поэтому, если  $\Delta = |A| \neq 0$ , система имеет только нулевое решение. Из этого

следует, что векторы  $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \dots, \vec{x}_n$  - линейно независимы.

**Пример**

Образуют ли векторы:  $\vec{x}_1 = \begin{pmatrix} -5 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{x}_2 = \begin{pmatrix} -4 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{x}_3 = \begin{pmatrix} 7 \\ 8 \\ -1 \end{pmatrix}$  базис? Если да, то разложить

вектор  $\vec{x} = \begin{pmatrix} 9 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix}$  по этому базису.

**Решение**

$$\Delta = \begin{vmatrix} -5 & -4 & 7 \\ 0 & 3 & 8 \\ 1 & 1 & -1 \end{vmatrix} = 2 \neq 0 \Leftrightarrow \text{(по теореме 3) векторы -- линейно независимы.}$$

Следовательно (по теореме 2),  $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3$  образуют базис. Тогда  $\vec{x} \in R^3$  можно разложить по этому базису, то есть представить в виде линейной комбинации базисных векторов:

$\vec{x} = c_1 \vec{x}_1 + c_2 \vec{x}_2 + c_3 \vec{x}_3$ . Подставим в это равенство  $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3$ :

$$\begin{pmatrix} 9 \\ -1 \\ -2 \end{pmatrix} = c_1 \begin{pmatrix} -5 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + c_2 \begin{pmatrix} -4 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix} + c_3 \begin{pmatrix} 7 \\ 8 \\ -1 \end{pmatrix}. \text{ Получили векторное равенство, которому соответствует}$$

$$\text{СЛАУ относительно } c_1, c_2, c_3: \begin{cases} -5c_1 - 4c_2 + 7c_3 = 9 \\ 3c_2 + 8c_3 = -1 \\ c_1 + c_2 - c_3 = -2 \end{cases}. \text{ Решим ее методом Гаусса.}$$

$$B = \begin{pmatrix} c_1 & c_2 & c_3 \\ -5 & -4 & 7 & 9 \\ 0 & 3 & 8 & -1 \\ 1 & 1 & -1 & -2 \end{pmatrix} \Rightarrow \begin{pmatrix} c_1 & c_2 & c_3 \\ 1 & 1 & -1 & -2 \\ 0 & 3 & 8 & -1 \\ -5 & -4 & 7 & 9 \end{pmatrix} \xrightarrow{(5)} \begin{pmatrix} c_1 & c_2 & c_3 \\ 1 & 1 & -1 & -2 \\ 0 & 3 & 8 & -1 \\ 0 & 1 & 2 & -1 \end{pmatrix} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} c_1 & c_2 & c_3 \\ 1 & 1 & -1 & -2 \\ 0 & 1 & 2 & -1 \\ 0 & 3 & 8 & -1 \end{pmatrix} \xrightarrow{(-1) \cdot (-3)} \begin{pmatrix} c_1 & c_2 & c_3 \\ 1 & 0 & -3 & -1 \\ 0 & 1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 2 & 2 \end{pmatrix} \xrightarrow{: (2)} \begin{pmatrix} c_1 & c_2 & c_3 \\ 1 & 0 & -3 & -1 \\ 0 & 1 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix} \xrightarrow{(-2) \cdot (3)} \Rightarrow$$

$$\Rightarrow \begin{pmatrix} c_1 & c_2 & c_3 \\ 1 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 1 & 0 & -3 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{pmatrix}. \text{ Получим: } \begin{cases} c_1 = 2 \\ c_2 = -3 \\ c_3 = 1 \end{cases}, \text{ то есть } \vec{x} = 2\vec{x}_1 - 3\vec{x}_2 + \vec{x}_3 = \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ -3 \\ 1 \end{pmatrix}, \text{ где}$$

$c_1, c_2, c_3$  - координаты вектора  $\vec{x}$  в базисе векторов  $\vec{x}_1, \vec{x}_2, \vec{x}_3$ .

## 1.14. Евклидово пространство. Нормированное пространство. Ортонормированный базис

### Определение 1

Линейное (векторное) пространство называется евклидовым, если  $\forall \vec{x}, \vec{y} \in R^n$  ставится в соответствие число, которое обозначается:  $(\vec{x}, \vec{y})$  и называется скалярным произведением, удовлетворяющее следующим условиям:

- 1)  $(\vec{x}, \vec{y}) = (\vec{y}, \vec{x}) \quad \forall \vec{x}, \vec{y} \in R^n$ ;
- 2)  $(\vec{x} + \vec{y}, \vec{z}) = (\vec{x}, \vec{z}) + (\vec{y}, \vec{z}) \quad \forall \vec{x}, \vec{y}, \vec{z} \in R^n$ ;
- 3)  $(\alpha \vec{x}, \vec{y}) = \alpha(\vec{x}, \vec{y}) = (\vec{x}, \alpha \vec{y}) \quad \forall \vec{x}, \vec{y} \in R^n, \forall \alpha \in R$ ;
- 4)  $(\vec{x}, \vec{x}) \geq 0, (\vec{x}, \vec{x}) = 0 \Leftrightarrow \vec{x} = \vec{0} \quad \forall \vec{x} \in R^n$ .

### Определение 2

В линейном пространстве  $R^n \quad \forall \vec{x}, \vec{y} \in R^n$ :  $\vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \dots \\ x_n \end{pmatrix}, \vec{y} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \\ \dots \\ y_n \end{pmatrix}$ , скалярное произведение

определяется по следующему правилу:  $(\vec{x}, \vec{y}) = x_1 y_1 + x_2 y_2 + \dots + x_n y_n$ .

### ЗАМЕЧАНИЕ

Из определения ясно, что все четыре свойства скалярного произведения выполняются.

### Определение 3

Векторы  $\vec{x}, \vec{y} \in R^n$  называются ортогональными, если  $(\vec{x}, \vec{y}) = 0$ .

### Определение 4

Евклидово пространство называется нормированным, если  $\forall \vec{x} \in R^n$  ставится в соответствие число, которое обозначается:  $\|\vec{x}\|$  и называется нормой вектора  $\vec{x}$ , удовлетворяющее следующим условиям:

- 1)  $\|\vec{x}\| \geq 0, \|\vec{x}\| = 0 \Leftrightarrow \vec{x} = \vec{0} \quad \forall \vec{x} \in R^n$ ;
- 2)  $\|\alpha \vec{x}\| = |\alpha| \|\vec{x}\| \quad \forall \vec{x} \in R^n, \forall \alpha \in R$ ;
- 3) Неравенство треугольников:  $\|\vec{x} + \vec{y}\| \leq \|\vec{x}\| + \|\vec{y}\| \quad \forall \vec{x}, \vec{y} \in R^n$ .

### Определение 5

Линейное пространство  $R^n$  можно нормировать, введя норму по следующему правилу:

$$\|\vec{x}\| = \sqrt{(\vec{x}, \vec{x})} \quad \forall \vec{x} \in R^n.$$

### Теорема

(Неравенство Коши – Буняковского)

$$(\vec{x}, \vec{y})^2 \leq (\vec{x}, \vec{x})(\vec{y}, \vec{y}) \quad \forall \vec{x}, \vec{y} \in R^n.$$

### Доказательство

Пусть  $\lambda \in R$ . Так как  $\vec{x}, \vec{y} \in R^n$ , то и  $\vec{x} - \lambda \vec{y} \in R^n$ , и значит можно вычислить скалярное произведение:

$$0 \leq (\vec{x} - \lambda \vec{y}, \vec{x} - \lambda \vec{y}) = (\vec{x}, \vec{x}) - \lambda(\vec{y}, \vec{x}) - \lambda(\vec{x}, \vec{y}) + \lambda^2(\vec{y}, \vec{y}) = \\ = \lambda^2(\vec{y}, \vec{y}) - 2\lambda(\vec{x}, \vec{y}) + (\vec{x}, \vec{x}).$$

Обозначив:  $A = (\vec{y}, \vec{y})$ ,  $B = (\vec{x}, \vec{y})$ ,  $C = (\vec{x}, \vec{x})$ , получим квадратное неравенство относительно переменной  $\lambda$ :  $A\lambda^2 - 2B\lambda + C \geq 0$ . Из того, что  $A \geq 0$ , следует, что дискриминант квадратного трехчлена в левой части неравенства  $D \leq 0$ , а значит  $\frac{D}{4} = B^2 - AC \leq 0$ . Отсюда  $B^2 \leq AC$ , то есть  $(\vec{x}, \vec{y})^2 \leq (\vec{x}, \vec{x})(\vec{y}, \vec{y})$ .

### Теорема 2

Введенная таким образом в  $R^n$  норма удовлетворяет всем трем условиям.

### Доказательство

Первые два свойства очевидны, они следуют из свойств скалярного произведения.

Докажем неравенство треугольников:  $\|\vec{x} + \vec{y}\|^2 = (\vec{x} + \vec{y}, \vec{x} + \vec{y}) = (\vec{x}, \vec{x}) + 2(\vec{x}, \vec{y}) + (\vec{y}, \vec{y}) =$

$$= \|\vec{x}\|^2 + 2(\vec{x}, \vec{y}) + \|\vec{y}\|^2 \leq \quad (\text{по неравенству Коши – Буняковского})$$

$$\leq \|\vec{x}\|^2 + 2\sqrt{(\vec{x}, \vec{x})}\sqrt{(\vec{y}, \vec{y})} + \|\vec{y}\|^2 = \|\vec{x}\|^2 + 2\|\vec{x}\|\|\vec{y}\| + \|\vec{y}\|^2 = (\|\vec{x}\| + \|\vec{y}\|)^2.$$

Извлекая квадратный корень из обеих частей неравенства, получим:  $\|\vec{x} + \vec{y}\| \leq \|\vec{x}\| + \|\vec{y}\|$ .

### Определение 6

Базис векторов в линейном нормированном пространстве называется ортонормированным, если все базисные вектора попарно ортогональны и нормы их равны единице.

### Теорема 3

Векторы:  $\vec{e}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \dots \\ 0 \end{pmatrix}$ ,  $\vec{e}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ \dots \\ 0 \end{pmatrix}$ , ...,  $\vec{e}_n = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ \dots \\ 1 \end{pmatrix}$  образуют в  $R^n$  ортонормированный базис.

### Доказательство

1)  $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n \in R^n$ , их  $n$  штук и, так как  $\Delta = \begin{vmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{vmatrix} = 1 \neq 0$ , они линейно

независимы, следовательно  $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$  образуют базис;

2)  $(\vec{e}_i, \vec{e}_j) = \begin{cases} 0, i \neq j \\ 1, i = j \end{cases} = \delta_{ij}$  ( $\delta_{ij}$  называется символом Кронекера  $i, j = 1, 2, \dots, n$ ),

следовательно  $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$  - попарно ортогональны;

3) векторы нормированы, так как  $\|\vec{e}_1\| = \|\vec{e}_2\| = \dots = \|\vec{e}_n\| = 1$ .

### Определение 7

Базис векторов:  $\vec{e}_1, \vec{e}_2, \dots, \vec{e}_n$  - называется стандартным.

## 4. КОНТРОЛЬНЫЕ ВОПРОСЫ ПО ТЕОРИИ

1. Как вычисляется определитель второго порядка? Третьего порядка?
2. Для каких СЛАУ решение может быть найдено по формулам Крамера?
3. В каких случаях определитель равен нулю?
4. Что называется минором элемента определителя? Алгебраическим дополнением элемента определителя?
5. Как формулируется теорема разложения определителя по  $i$ -ой строке ( $j$ -ому столбцу)?
6. Для каких матриц определено действие сложения матриц? Умножения матриц?
7. Какая матрица называется обратной к матрице  $A$ ?
8. Для каких матриц существует обратная?
9. Как выглядит матричная запись СЛАУ?
10. Какие преобразования расширенной матрицы СЛАУ называются элементарными? Перечислите их.
11. Что называется минором  $k$ -го порядка матрицы?
12. Что называется рангом матрицы?
13. Каково необходимое и достаточное условие совместности СЛАУ?
14. В каком случае СЛАУ имеет единственное решение? Бесконечно много решений?
15. В каком случае однородная СЛАУ имеет ненулевые решения?
16. Что называется фундаментальной системой решений однородной СЛАУ?
17. Чем определяется число решений в Ф. С. Р.?
18. Какие векторы называются линейно независимыми? Линейно зависимыми?
19. Каково необходимое и достаточное условие линейной независимости векторов?
20. Что является базисом в линейном пространстве  $R^n$ ?
21. Какие векторы образуют стандартный базис в пространстве  $R^n$ ?

## 5. ВОПРОСЫ ДЛЯ ПОДГОТОВКИ К ЭКЗАМЕНУ

1. Определители 2-го и 3-го порядков. Формулы Крамера для решения СЛАУ 2-го и 3-го порядков.
2. Свойства определителей.
3. Действия с матрицами.
4. Обратная матрица. Теорема существования и вид обратной матрицы.
5. Матричные уравнения. Матричный метод решения СЛАУ.
6. Расширенная матрица СЛАУ. Элементарные преобразования.
7. Метод Гаусса.
8. Ранг матрицы. Преобразования, не меняющие ранга. Теорема Кронекера-Капелли.
9. Однородная СЛАУ. Теорема Кронекера-Капелли для однородных СЛАУ. Фундаментальная система решений (Ф.с.р.).
10. Линейное (векторное) пространство. Линейное пространство  $R^n$ .
11. Линейно независимые и линейно зависимые векторы. Условие линейной независимости.
12. Размерность линейного пространства. Базис.
13. Евклидово пространство. Нормированное пространство. Ортонормированный базис.
14. Неравенство Коши-Буняковского.

## 6. ВЫПИСКА ИЗ КАЛЕНДАРНОГО ПЛАНА ПРАКТИЧЕСКИХ ЗАНЯТИЙ

### 1. Элементы линейной алгебры (12 часов).

1. Определители 2-го и 3-го порядка. Формулы Крамера. Решение СЛАУ 2-го и 3-го порядка по формулам Крамера. Выдача типового расчета №1 (Линейная алгебра, векторная алгебра, аналитическая геометрия) (2 часа).  
Л.5 гл. 3 §1: 1.1, 1.3, 1.10 – 1.12, 1.17; §4: 4.1, 4.5, 4.6.
2. Определитель  $n$ -го порядка. Вычисление определителей  $n$ -го порядка. Действия с матрицами (2 часа).  
Л.5 гл. 3 §1: 1.44 – 1.47, 1.51; §2: 2.2, 2.4 – 2.10, 2.16.
3. Обратная матрица. Обращение матриц через союзную матрицу. Решение СЛАУ матричным методом. Решение матричных уравнений (2 часа).  
Л.5 гл. 3 §2: 2.28, 2.30, 2.31, 2.39 – 2.42.
4. Вычисление ранга матрицы с помощью элементарных преобразований. Решение СЛАУ методом Гаусса (2 часа).  
Л.5 гл. 3 §3: 3.25, 3.26; §4: 4.22 – 4.27.
5. Фундаментальная система решений однородной СЛАУ. Решение однородных СЛАУ методом Гаусса (2 часа).  
Л.5 гл. 3 §4: 4.37 – 4.39, 4.41.
6. Разложение вектора из  $R^3$  по базису. Прием типового расчета №1 (Линейная алгебра) (2 часа).  
Л.5 гл. 4 §1: 1.30, 1.31.
7. Контрольная работа (2 часа).
  - ♦ Вычисление определителя.
  - ♦ Решение СЛАУ матричным методом.
  - ♦ Построение фундаментальной системы решений однородной СЛАУ.
  - ♦ Разложение вектора по заданному базису.